

Válka. Válka se nikdy nezměnila.

Roku 2077 udeřila atomová jiskra z rukou lidí a ukončila život této civilizace. V průběhu tří pekelných hodin, kdy vařící oceány pohlcovaly hořící kontinenty, bylo lidstvo takřka smazáno z povrchu Země.

Ale někteří přežili.

Když temnoty opadly, dveře krytů se otevřely.

A nové lidstvo se vydalo vstříct boji za svou budoucnost.

O dvě století později ve střední Evropě poklesla úroveň radiace natolik, že je opět možno cestovat Pustinou.

Nadchází doba nových konfrontací.

Protože válka - válka se nikdy nezměnila...

Templáři Vaultu šílené brahmíny jsou malá skupinka fanoušků počítačové hry Fallout sdružená kolem nejlepšího českého fan-serveru na toto téma: Vaultu šílené brahmíny. Jsme lidé, které nebaví prožívat dobrodružství postapokalyptické Země pouze na počítačové obrazovce, chceme si to zahrát naživo. Po vzoru svých virtuálních hrdinů si chceme na vlastní kůži vyzkoušet, jaké to je, kráčet pustinou, prohledávat rozvaliny měst, dohadovat se o vodu, vyrábět si zbraně a nástroje nutné k přežití a bojovat. Některé aspekty hry odpovídají realitě (schopnosti, fyzické a psychické predispozice, terén), jiné jsou virtuální, herní (boj, léčení, stimulanty, ekonomika, radioaktivní znečištění). Hry, neboli akce, mají různorodý charakter, ať již jde o čistě bojové bitvy, diplomatické a průzkumné mise či o setkání příznivců Falloutu a žánru postapo sci-fi (zde pomáháme organizátorům z řad VŠB).

Kromě hraní naživo vyvíjíme také čilou aktivitu na Internetu, kde jednak rozvíjíme hraný příběh, jednak se navzájem vzděláváme a vyměňujeme si zkušenosti ze zajímavých oborů (např. zdravotví, radiologie, práce s kůží...).

Náš Řád je od svého počátku velmi otevřený nováčkům, tedy i těm, kteří nikdy nic podobného nehráli – jedním z našich úkolů je takovým zelenáčům pomáhat a připravit je na účast na větších akcích pořádaných jinými sdruženími.

Protože většina Templářů pochází ze Slezska, odehrávají se naše akce v této oblasti. Obvykle se jedná o jednodenní záležitosti odehrávající se na kdekakém vhodném místě, kde moc nehrozí, že by na nás přijelo zásahové komando policie.

Řád je tvořen autonomními týmy hrajícími určité skupinky obyvatel postajaderné Pustiny – Otrokáři, Drancíři, Bratrstvo oceli atp. Templáři, kteří se necítí na svázání do týmu, existují coby Osamělí střelci – procházejí Pustinou sami a sem tam zasáhnou do příběhu. Nováčci, kteří si pouze chtějí vyzkoušet, jaké to je hrát si na hrdinu, popřípadě hráči, kteří si chtějí pouze zabojoval, spadají pod tzv. Dobrovolníky.

Tolik tedy o naší skupině. Rádi mezi sebou uvítáme nové tváře – nové hrdiny našeho příběhu. Nechť jsou šílené brahmíny vždy při vás!